

if ( **Bedingung** ) { **Anweisungsblock 1** } else { **Anweisungsblock 2** }

↓  
Die Bedingung,  
die WAHR oder  
FALSCH sein

↓  
Diese Anweisungen werden  
ausgeführt, wenn die Be-  
dingung  $\neq 0$  (bedeutet  
WAHR) ist.

↓  
Diese Anweisungen werden  
ausgeführt, wenn die Be-  
dingung  $= 0$  (bedeutet  
FALSCH) ist. Dieser